



# Какво се случи с KDE?

Кирил Владимир  
<[v.kiril@gmail.com](mailto:v.kiril@gmail.com)>

20.11.2010 | OpenFest 2010

Be Free. KDE



# Какво му беше на KDE3?

## Qt [3 < 4]

И толкова дандания за едното  
портване и пренаписване!?





# Rebranding

---

***K Desktop Environment is dead***

***Long live KDE Software Compilation***



# Новите дечица

---

- **Solid**
- **Phonon**
- **Plasma**
- **Neomuk**
- **Oxygen**
- **Composite**
  
- **Dolphin**
- **System Settings**
- **Okular**





# KWin Desktop Effects

---

- **Красиво vs. Полезно**
- **Тези видео драйвери...**

<http://goo.gl/O1kyA>



# Plasma [Desktop 2.0]

- **Widgets**
  - C++, Python, Ruby, Javascript, Web stuff...
- **Activities**
  - **Newspaper**
  - **Folder View**
  - **Desktop**
  - **Search and Launch**
- **Workspaces**
  - **Desktop**
  - **Netbook**



# Десктоп от плазмоиди

- **Folder view**
- **Task Manager**
- **System Tray**
- **Pager**
- **Clock**
- **Application Launchers**
- **Network Manager**
- **Battery monitor**
- **Notification Area**
- **Device Notifier**



# KRunner

Достатъчно умен, за да чете мисли...

- **Applications**
- **Widgets**
- **Terminate Applications**
- **Spell checker**
- **Special Characters**
- **Recent Documents**
- **Nepomuk Search**
- **Places**
- **Date and Time**
- **Control Audio Player**
- **Contacts**
- **Commands**
- **Devices**
- **Wikipedia**
- **Bookmarks**
- **Desktop Sessions**
- **Plasma Shell**
- **Unit Converter**
- **Calculator**

[...]





# KDE Wallet

---

- Всички пароли на едно място
- Неограничен брой (защитени) портфейли
- Ограничен достъп на приложенията



# KDE Applications & Utils

- **System Settings**
- **Dolphin, Konqueror**
- **Konsole**
- **Okular**
- **Gwenview**
- **Kate, Kwrite**
- **Amarok, JuK, Dragon**
- **Kopete, Konversation**
- **Koffice**
- **KDE Edu**
- **KDE Games**
- **Utils and Utils...**





# Какво следва?

След има-няма два месеца идва KDE 4.6  
какво да чакаме от него?

Be Free. KDE





# Критики и Въпроси?

Моля, целете се точно...добре е да пазим инвентара (:

